

Instrukcja obsługi generatora RIBCAG



Skład zestawu: Generator RIBCAG
Przewody do elektrod 2 szt.
Elektrody 2 szt.
Ładowarka

Dodatkowe opcje:

Elektrody – buty (klapki)

Elektrody żelowe

Przystawka do koloidu srebra
Dwie srebrne elektrody 99,99% Ag



Generator RIBCAG jest precyzyjnym generatorem przebiegów elektrycznych sterowanych mikroprocesorem Firmy ATMEL. Jako generator częstotliwości wykorzystano układ scalony z syntezą DDS firmy Analog Devices.

Zastosowane elementy zapewniają wysoką powtarzalność oraz dokładność generowanych przebiegów.

Generator może zostać użyty np. do generowania przebiegów zgodnych z Dr. Clark, RIFE, BECK, precyzyjny generator akustyczny, generator srebra koloidalnego itp.

Parametry

Dla Clark:

Napięcie przebieg prostokątny, amplituda regulowana od 8 do 15 V zależna od obciążenia

Zakres częstotliwości od 0 Hz do 1 200 000 Hz

Regulacja co 0,01 kHz

Pamięć 11 programów po 21 częstotliwości

(w tym 2 klasyczne Clark)

Dla RIFE

Napięcie regulowane od 16 do 60 V PP zależne od obciążeni

Zakres częstotliwości do 0,5 Hz do 32 000 Hz regulowana co 0,01 Hz

1180 programów wprowadzonych na staleotliwości

20 programów edytowanych przez użytkownika po 35 częst

Dla Beck

Dwie częstotliwości do wyboru:

3,92 Hz, napięcie ok. 58 V PP

100 Hz , napięcie ok. 58 V PP

(w obu przypadkach z możliwością regulacji w zakresie 29V-58V)

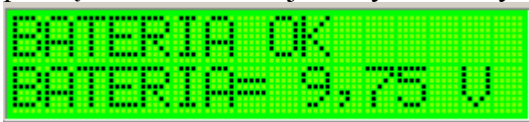
Silver – srebro koloidalne w zakresie 1 do 30 PPM

Uruchomienie generatora

Generator przystosowany jest do zasilania zarówno przy pomocy baterii jak i akumulatorów.

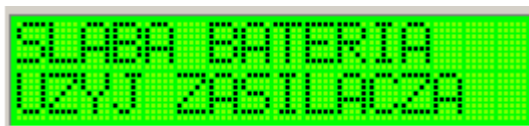
Stosowane bateria (akumulator): jedna 9V (typ 6F22) lub jako opcja baterie (akumulator) 6 x AAA (1,5V)

Po podłączeniu baterii lub naładowaniu akumulatorów przełącznikiem z lewej strony obudowy uruchamiamy urządzenie.



BATERIA OK
BATERIA= 9,75 V

Jeśli poziom baterii jest za słaby pojawi się na wyświetlaczu komunikat

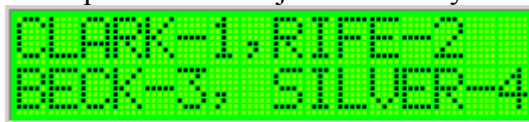


SLABA BATERIA
UZYJ ZASILACZA

Podłączenie zasilacza powoduje podświetlenie wyświetlacza, niezależnie od tego czy generator jest włączony.

W takim przypadku należy zmienić baterie lub naładować akumulatory

Jeżeli poziom baterii jest OK. to wyświetlacz wygląda tak:



CLARK-1, RIFE-2
BECK-3, SILVER-4


Po włączeniu generatora RIBCAG możemy wybrać następujące funkcje:

1 – Zapper Clark

- 2 – Generator Rifa
- 3 – Generator Becka - Blutzapper
- 4 – Generator srebra koloidalnego

Funkcje pomocnicze:

- 5 - Ustawienie czasów zabiegu dla Clark i Rife oraz czas przerwy
- 6 – Ilość powtórek
 - 1 – powtórki CLARK
 - 2 – powtórki RIFE
- 7 – Przemiatanie Clark
- 8 – Ustawianie języka menu
 - 1 – english menu
 - 2 – polskie menu
- 9 – Przemiatanie RIFE
- 0 – reset (powrót do ustawień fabrycznych czasów i powtórek)

Oznaczenie klawiatury: **shift** – punkt dziesiętny,  - akceptacja (enter),
+ góra (up), - dół (down)

1 – Zapper Clark:

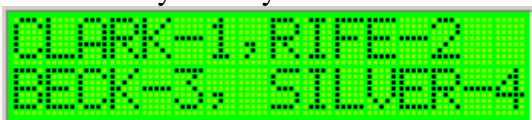
W zapperze Clark mamy do dyspozycji 11 miejsc.

Na miejscach od 0-9 możemy zapisać sobie swoje dowolne częstotliwości z listy Clark

<http://www.huldaclarkzappers.com/frequency1.html>

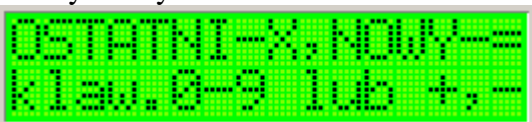
Ogólny opis Menu zappera Clark:

Po starcie wybieramy CLARK-1



CLARK-1, RIFE-2
BECK-3, SILVER-4

Mamy do wyboru:



OSTATNI-X, NOWY- =
klaw. 0-9 lub +, -

OSTATNI-X – po włączeniu klawisza X generator włączy ostatnio wykonywany program

klaw.0-9 - klawiszami 0-9 wybieramy program Clark od 0 do 9

+ - - wybór odpowiedniego programu możemy dokonywać również za pomocą + i -

NOWY- = - wciskając klawisz = możemy zaprogramować częstotliwości własne dla

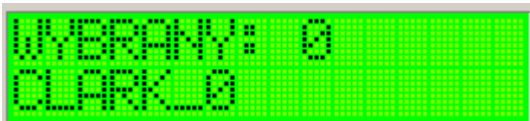
Clark_0 do Clark_11 (dla każdego programu po 21 częstotliwości)

Programowanie zappera Clark – programów od 0-9:

CLARK-1 / NOWY- =



Program. Clark
od 0 do 11



Wybór możemy korygować klawiszami +,-
Wciskamy ← by zaakceptować wybór

Przykład :

Programujemy Clark (od 0 do 9)

Częstotliwości do zaprogramowania: 30 kHz, 35kHz, 50kHz, przerwa (Tp) ,26 kHz,
2,5 kHz

Wpisujemy 30 ← 35 ← 50 ← 3333 ← 26 ← 2(Shift)5 ← 0 ←

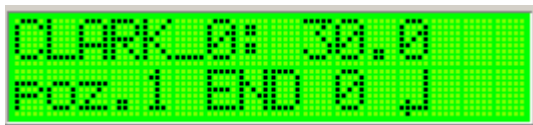
przy programowaniu Clark wpisujemy wartości w kHz

3333 oznacza przerwę jeśli jej długość została wcześniej zdefiniowana Tp (patrz punkt 5 funkcji pomocniczej generatora)

Otrzymamy ciąg następujący po sobie:

30 kHz , 35 kHz, 50 kHz, zaprogramowana przerwa Tp w min , 26 kHz, 2,5 kHz

0 ← KONIEC



CLARK_0 informuje nas, że programujemy Clark_0

30.0 pokazuje ostatnio wprowadzona wartość

Poz.1 informuje nas, że teraz mamy wprowadzić 2 częstotliwość (numerowanie zaczyna się od 0 a więc 0,1,2,3,4,5, itd.)

kończymy programowanie wpisując 0 i naciskając ←

Jeśli popełnimy błąd przy wprowadzaniu liczby możemy poprawić wpis przez usunięcie błędnego wpisu i wpisaniu ponownie nowej wartości.

Usunięcie błędnego wpisu podczas programowania następuje przez naciśnięcie

klawisza - lub przepelnienie liczby tzn. wprowadzanie kolejnych znaków aż do momentu gdy na wyświetlaczu pojawi się napis :

ZA DUŻA LICZBA

Teraz możemy wprowadzić poprawną wartość

Dotyczy to zarówno programowania Clark jak i RIFE

Uwaga: istnieje możliwość wprowadzenia więcej niż 21 pozycji dla potrzebnego nam programu np. jeśli zaczniemy programować CLARK_0 a nasz program wymaga powiedzmy 30 różnych częstotliwości to zajmiemy naszym programem CLARK_0, CLARK_1 i 1 CLARK_3 . Dopiero po wprowadzeniu 25 częstotliwości wpisujemy 0 i naciskamy ←

Należy pamiętać, że aby nie usunąć istniejącego długiego programu następny program możemy zacząć od CLARK_4 lub wyżej. Te same zasady obowiązują dla programowania częstotliwości RIFE .

Na wyświetlaczu w trakcie takiego długiego programu będą się pojawiały kolejno podpowiedzi przy której komórce programu jesteśmy np. CLARK_2 poz.5 itd. Możemy zatem max zapisać program składający się z ok. 100 różnych częstotliwości.

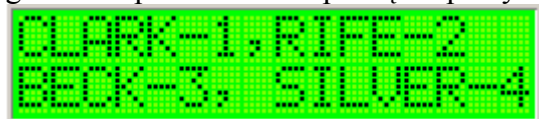
Ostatnią pozycją np. 31 ma być 0

Jeśli potrzebujemy dla zabiegu Clark_1 tylko 3 różne częstotliwości to 4 pozycja będzie 0.

Każda z częstotliwości dla programów CLARK od 0 do 9 trwa standardowo 3 min.
Jeśli potrzebujemy dłuższy czas to wprowadzamy daną częstotliwość ponownie
Np. na poz. 0 225,5 i na poz. 1 225,5

Częstotliwości Clark wprowadzane są w kHz wystarczy. np. wpisać 225.5 by zabieg odbywał się z częstotliwością 225 500 Hz czyli 225,5 kHz
Dokładność wprowadzania to 2 miejsca po przecinku czyli 0,01

Po wprowadzeniu i zatwierdzeniu dla ostatniej pozycji 0 (0, ←↵)
generator przechodzi do początku pracy



CLARK-1, RIFE-2
BECK-3, SILVER-4

Możemy teraz wybrać właściwy zabieg

Programowanie typowego Clark (7 - 20 - 7 -20 -7)

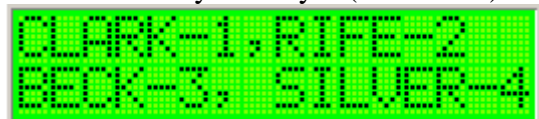
Pozycje 10 i 11 przeznaczone są dla typowego zabiegu Clark czyli 7-20-7-20-7

7 – 7 minut zabiegu

20 – 20 minut przerwy

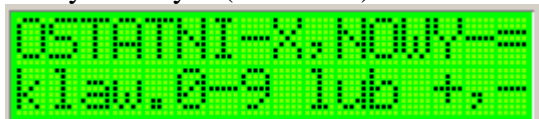
Cały cykl trwa więc 61 minut, w trakcie przerwy nie musimy trzymać elektrod.

1. Po starcie wybieramy 1 (CLARK 1)



CLARK-1, RIFE-2
BECK-3, SILVER-4

2. Wybieramy = (NOWY=)



OSTATNI-X, NOWY=-
klaw. 0-9 lub +, -

Dla typowego Clark przeznaczone są pozycje 10 i 11 (jest tutaj zdefiniowany czas 1 częstotliwości 7 min – użytkownik nie może go zmienić)

3. przyciskając + przechodzimy do napisu:

WYBRANY: 10 (11)

w dolnej linii CLARK_10 (11)

4. Naciskamy klawisz ze strzałką Clear ←↵

5. Wpisujemy żadaną częstotliwość w tym przypadku 30

6. Naciskamy klawisz ze strzałką Clear ←↵

Mamy wprowadzona częstotliwość 30 000 Hz

7. Wpisujemy 3333 (w ten sposób wprowadzamy przerwę)

8. Naciskamy klawisz ze strzałką Clear ←↵

Mamy wprowadzona przerwę , której czas jest zdefiniowany w funkcjach pomocniczych (przycisk 5 po 1 uruchomieniu zapiera) zazwyczaj jest to 20 min

9. ponownie wpisujemy 30

Mamy wprowadzony 2 cykl 7 min 30 000 Hz

10. Naciskamy klawisz ze strzałką Clear ←↵

11. Wpisujemy 3333 (2 przerwa)
12. Naciskamy klawisz ze strzałką Clear ←↵
13. wprowadzamy 30 (3 cykl 30 000 Hz)
- 14 . Naciskamy klawisz ze strzałką Clear ←↵
15. wprowadzamy 0 (sygnal konca programowania)

16. Naciskamy klawisz ze strzałką Clear ←↵

mamy na pozycji CLARK 10 zaprogramowany typowy zabieg CLARK

Pozycje Clark_0 do Clark_11 po zaprogramowaniu przechowywane są w pamięci urządzenia (wymiana baterii nie powoduje skasowania).

Jedyną możliwością zmiany wprowadzonych ustawień dla Clark_0 do Clark_11 jest proces powtórnego zaprogramowania przez użytkownika.

Uruchamienie typowego programu Clark:

Po włączeniu generatora naciskamy 1 – CLARK, następnie + przechodzimy do pozycji CLARK_10 i naciskamy Clear ←↵ . Zabieg zostaje włączony.

Po 7 minutach zabiegu włączy się dźwięk, który będzie sygnalizował PAUZĘ

Po 20 minutach PAUZY włączy się dźwięk, który będzie sygnalizował włączenie się zabiegu

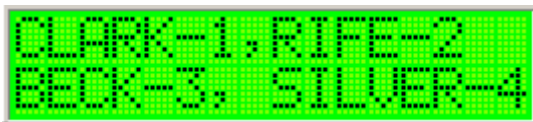
Po 7 minutach zabiegu włączy się dźwięk, który będzie sygnalizował PAUZĘ

Po 20 minutach PAUZY włączy się dźwięk, który będzie sygnalizował włączenie się zabiegu

Po 7 minutach zabiegu włączy się dźwięk, który będzie sygnalizował zakończenie całego zabiegu
END

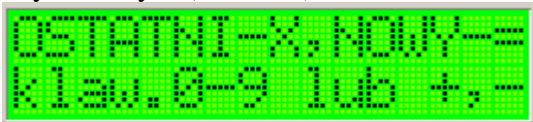
* Uwaga – w trakcie przerwy (Pauzy) nie musimy trzymać elektrod.

Uruchamianie dowolnego programu Clark, wcześniej zaprogramowanego (0-9) – na przykładzie:



CLARK-1, RIFE-2
BECK-3, SILVER-4

Wybieramy 1 (CLARK)



OSTATNI-X, NOWY=-
klaw.0-9 lub +,-

Z klawiatury lub klawiszami -,+ wybieramy właściwą pozycje CLARK od 0 do 11 lub X jeśli chcemy wykonać zabieg wg ostatni raz wykorzystywanych parametrów.

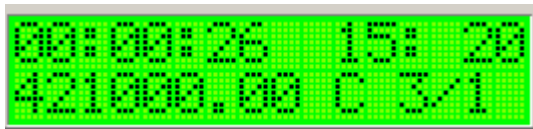
Zatwierdzamy klawiszem ←↵

Przypuśćmy, że wybieramy CLARK_1

Na wyświetlaczu wyświetla się wybrany zabieg w tym przypadku Clark_1

Klawiszami + i - możemy zmieniać wybór od Clark_0 do Clark_11

Zatwierdzamy wybór klawiszem ↵



00:00:26 15: 20
421000.00 C 3/1

Na wyświetlaczu prezentowane są następujące informacje:

00:00:26 – aktualny czas trwania zabiegu w formacie HH:MM:SS od startu

15 – moc zabiegu – mierzony poziom przepływu prądu 15 odpowiada ok. 0,15 mA .

150 – 1,50 mA , 200 – 2 mA. itd

20 – ustawiony stan przepływu prądu (20 – oznacza 2 mA max) – wielkość tą możemy zmieniać przyciskami - i + w granicach od 0 do 40

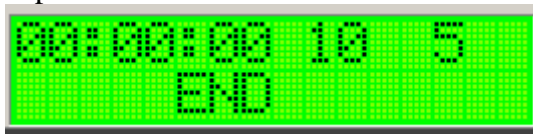
421000.00 – częstotliwość zabiegu w Hz

C 3/1 cykl Clark 3 częstotliwości do końca zabiegu / 1 ilość powtórzeń

Np. jeśli wcześniej już ustawiliśmy 10 powtórzeń to wystartujemy C 3 /10

Gdy przejdzie cały cykl to pojawi się na wyświetlaczu np C 3/9 itd

Po zakończeniu całego cyklu zabiegów Clark na dolnej linii wyświetlacza pojawia się napis END



00:00:00 10 5
END

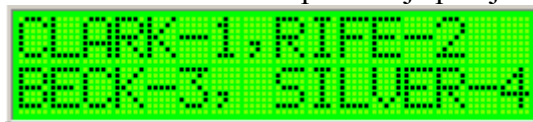
Możemy wyłączyć generator.

W trakcie zabiegów Clark_0 do Clark_9 możemy zrobić pauzę w zabiegu naciskając 0 np. by odebrać telefon. Ponowny start następuje przez powtórne naciśnięcie przycisku 0

Możemy też podejrzeć zaprogramowane częstotliwości wciskając przycisk X

Wciśnięcie = powoduje zakończenie zabiegu

Ponowne wciśnięcie = powoduje przejście do



CLARK-1, RIFE-2
BECK-3, SILVER-4

W zapperze Clark możemy stosować elektrody cylindryczne, elektrody żelowe oraz elektrody – buty

Prawidłowe podłączenia elektrod w zapperze Clark:

Elektrody cylindryczne
podłączamy do czerwonych gniazd:

Elektrody żelowe podłączamy
do gniazda poniżej czerwonych gniazd:



Elektrody – buty podłączamy do gniazda poniżej czerwonych gniazd:



2. Generator RIFE:

W generatorze zaprogramowanych jest 1180 programów, czyli 1180 różnych jednostek chorobowych.

Lista ta znajduje się w innym pliku.

W generatorze możemy zaprogramować także swoje własne programy, mamy do dyspozycji 20 programów (0-19) z możliwością wpisania 35 częstotliwości na 1 program.

Lista z częstotliwościami znajduje się tutaj:

<http://www.electroherbalism.com/Bioelectronics/FrequenciesandAnecdotes/cAFL.htm> lub wersja niemiecka: http://www.gesundohnepillen.de/rife/freq_bioelectric.htm

Uruchamianie generatora Rifa:

1. Po włączeniu generatora naciskamy 2 – RIFE

```
CLARK-1, RIFE-2  
BECK-3, SILVER-4
```

2. Naciskamy Clear ←↵

```
OSTATNI-X, NOWY-=  
klaw.0-9 lub +,-
```

3. Pojawi się napis „WYBIERZ z klawiatury” (eng. SELECT from keyboard)

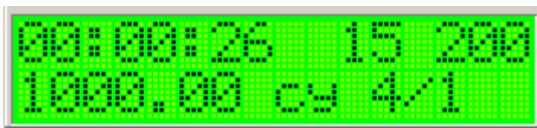
```
select  
from keyboard
```

4. Wpisujemy numer programu (choroby) (z tych gotowych 469) i naciskamy Clear ←↵

5. Program zapyta: WYBRANY: (nr i nazwa choroby) (eng. SELECTED:). Jeśli jest to właściwy wybór to zatwierdzamy klawiszem ←↵ lub zmieniamy wybór klawiszami +, - o jedną pozycję w górę lub w dół. Zatwierdzamy ←↵
6. Zabieg został włączony

Co 3 minuty zmienia się częstotliwość, która sygnalizowana jest krótkim dźwiękiem. Koniec zabiegu sygnalizowany jest długim dźwiękiem z napisem END.

Po wybraniu właściwego zestawu i zaakceptowaniu klawiszem ←↵ na wyświetlaczu prezentowane są następujące informacje:



00:00:26 - czas trwania zabiegu (HH:MM:SS) od startu

15 – moc zabiegu (15 oznacza -0.150 mA , 150 -1,5 mA 300 -3 mA itd.)

200 - ustawiona max moc (zmieniamy klawiszami - i +) teraz 60 jest max

1000 - aktualna częstotliwość zabiegu w Hz.

Cy – ilość częstotliwości do końca cyklu / ilość cykli zabiegu

W trakcie pracy:

jeśli naciśniemy przycisk X – przechodzimy do kolejnej zaprogramowanej częstotliwości

Możemy np. w ten sposób szybko sprawdzić jakie wartości częstotliwości są zaprogramowane do danych programów.

Jeśli naciśniemy przycisk = – kończymy program.

Możliwa jest tak jak w przypadku Clark przerwa np. na odebranie telefonu przez wciśnięcie klawisza 0 wznowienie następuje przez powtórne naciśnięcie klawisza 0.

Uwaga: W przypadku osób wrażliwych, dla których obniżenie poziomu prądu płynącego podczas zabiegu poprzez klawisze +, - (lub B, C) jest niewystarczające wskazane jest przełożenie przewodu elektrod z gniazd czarnych tak aby przewody zostały podłączone w lewe czerwone i prawe czarne gniazda (skrajne gniazda).

Dodatkowe funkcje:

- Ostatnio używany program X– wybieramy klawiszem ←↵

- Nowy program – własne ustawienia – wybieramy klawiszem =
Programujemy tak samo jak w przypadku Clark_0 do Clark_9

W generatorze Rifa możemy stosować elektrody cylindryczne, elektrody żelowe oraz elektrody – buty (klapki).

Prawidłowe podłączenia elektrod w generatorze Rifa:

Elektrody cylindryczne
podłączamy do czarnych gniazd:

Elektrody żelowe podłączamy
do gniazda poniżej czarnych gniazd:

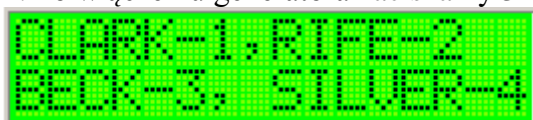


Elektrody – buty (klapki) podłączamy do gniazda środkowego poniżej gniazd czarnych



3. Generator Becka – Blutzapper:

1. Po włączeniu generatora naciskamy 3 – BECK



2. Wybieramy odpowiednią częstotliwość naciskając klawisz 1 lub 2:

1 – BECK 3,92 Hz

2 – BECK 100 Hz

3. Ustawiamy czas zabiegu (w minutach) Tz= + i – wybieramy odpowiedni czas.

Zmiany te zostaną zapamiętane i ustawione jako domyślne przy następnym uruchomieniu generatora BECK

4. Po akceptacji wybranego czasu klawiszem ← rozpoczyna się zabieg BECK

W generatorze BECK możemy stosować elektrody cylindryczne oraz elektrody żelowe

Prawidłowe podłączenia elektrod w generatorze BECK:

Elektrody cylindryczne podłączamy do czarnych gniazd:



Elektrody żelowe podłączamy do gniazda poniżej czarnych gniazd:



4. Generator srebra koloidalnego:

Zestaw montujemy jak na rys. poniżej

Elektrody srebrne umieszczamy w otworach przystawki (wkładamy)

Lustro wody powinno być ok. 5 mm poniżej krawędzi przystawki

Należy używać wody destylowanej lub demineralizowanej



1. Po włączeniu generatora naciskamy 4 - SILVER

```
CLARK-1, RIRIFE-2  
BECK-3, SILVER-4
```

2. Po naciśnięciu 4 – SILVER generator zostaje włączony i rozpoczyna produkcję koloidu.

Standardowo generator ustawiony jest na 11 PPM, ale możemy tę wartość ustawić wg własnego uznania.

Zalecane stężenie to od 5 – 11 PPM

Im wyższe stężenie koloidu tym jego barwa zmienia się na słomkową, barwa brunatna jest już niezalecana.

Jeśli używamy wody demineralizowanej to na starcie może pojawić się inna wartość stężenia (dolna linijka) niż 0. Jeśli to jest np. 8 to aby uzyskać stężenie koloidu 11 PPM musimy Ustawić wartość –SELECTED PPM na 19 (11 + 8)

Wyświetlacz informuje nas o:

```
SELECTED PPM=11  
00:00:26 PPM=10
```

1. ustawionym stężeniu koloidu SELECTED PPM=11, który można zmieniać + i –
2. czasie, jaki upłynął od wystartowania urządzenia,
3. aktualnym stężeniu

Po uzyskaniu nastawionego stężenia urządzenie zaprzestaje produkcji koloidu o czym informuje nas wyświetlacz:

```
END OF SILVER  
00:01:02 PPM=10
```

Do otrzymywania koloidu powinniśmy używać wody oczyszczonej np. Aqua Purificata lub wody z dobrego filtra osmotycznego o stężeniu początkowym poniżej 10 PPM.

Wskazane jest okresowe zamieszanie wody np. plastikową łyżką lub przystawką oraz przecieranie elektrod papierową chusteczką celem oczyszczania elektrod z nagromadzonego tlenku srebra. Czas produkcji srebra koloidalnego to około 6h.

AUDIO

Generator został wyposażony w standardowe gniazdo słuchawkowe, na którym dostępne są przebiegi o częstotliwościach poszczególnych zabiegów.

Możemy też specjalnie na określonych pozycjach dla Clark lub Rife zaprogramować potrzebne częstotliwości (polecane jest RIFE gdyż działa w częstotliwościach akustycznych z dokładnością do 0,01 Hz).

Częstotliwości można słuchać przy pomocy słuchawek lub mogą posłużyć do wysterowania dowolnego wzmacniacza.

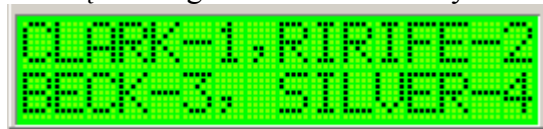
Prawidłowe podłączenie słuchawek w generatorze RIBCAG:



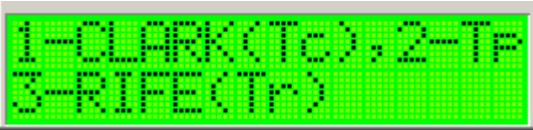
Funkcje pomocnicze:

5. Ustawienie czasów zabiegu dla Clark i Rife oraz czas przerwy:

Po włączeniu generatora naciskamy 5



Na wstępie (by sprawdzić prawidłowość ustawień) wybieramy 5 czyli ustawienie czasów. W tym przypadku wygląd wyświetlacza jest następujący:



1-CLARK(Tc), 2-Tp
3-RIFE(Tr)

gdzie przyjęto oznaczenia czasów:

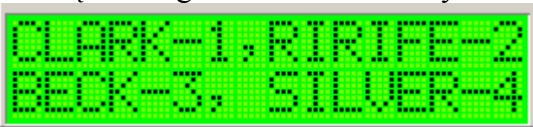
Tc (Ct) – czas pojedynczej częstotliwości Clark (standardowo ustawiono 3 min.)

Tp (Pt) – czas przerwy Clark (standardowo ustawiono 20 min.)

Tr (Rt) – czas pojedynczej częstotliwości RIFE (standardowo ustawiono 3 min.)

6. Ilość powtórek:

Po włączeniu generatora naciskamy 6



CLARK-1, RIRIFE-2
BECK-3, SILVER-4

1 – powtórki CLARK

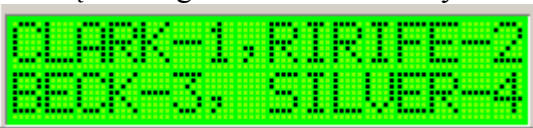
2 – powtórki RIFE

Ilość powtórek ustawiamy + i –

Powtórki służą do ponownego automatycznego włączenia już stosowanego programu (zabiegu) od początku.

7. Przemiatanie Clark:

Po włączeniu generatora naciskamy 7



CLARK-1, RIRIFE-2
BECK-3, SILVER-4

Funkcja przemiatania pozwala na wprowadzenie dowolnego przedziału wartości (częstotliwości) w obrębie którego stosowany będzie zabieg, czyli wprowadzamy częstotliwość początkową i końcową takiego przedziału dla danego zabiegu. Ustalamy dodatkowo przeskok oraz czas trwania każdej częstotliwości.

Uruchamianie funkcji „Przemiatanie Clark”:

1. USTAW FRQ startu max 1200 kHz

wpisujemy wartość początkową zabiegu np. 120

2. Akceptujemy ←↵

3. USTAW FRQ konca max 1200 kHz

wpisujemy wartość końcową zabiegu np. 400

4. Akceptujemy ←↵

5. USTAW FRQ kroku max 100 kHz

ustawiamy co ile częstotliwości ma następować przeskok np. 20

6. Akceptujemy ←↵

7. ustaw czas zmian od 1 do 32000sek

ustawiamy czas długości trwania danej częstotliwości np. 10 sek (zalecane 3-7 min (180-420 sek))

8. Akceptujemy ↵

9. START dowolny klawisz

przez naciśnięcie dowolnego klawisza uruchamia się funkcja przemiataania

Przykład:

Częstotliwość początkowa – 120

Częstotliwość końcowa – 400

Przeskok – 20

Czas trwania danej częstotliwości – 10

Czyli:

120 – 140 – 160 – 180 – 200 – 220 – 240 – 260 – 280 – 300 – 320 – 340 – 360 – 380 – 400

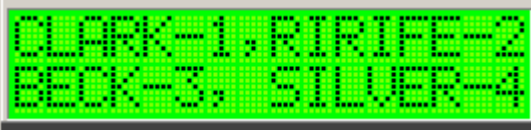
zabieg ma 15 cykli

każda częstotliwość trwa 10 sek

cały zabieg będzie trwał więc 150 sek czyli 2 minuty i 30 sekund

8. Ustawianie języka menu:

Po włączeniu generatora naciskamy 8



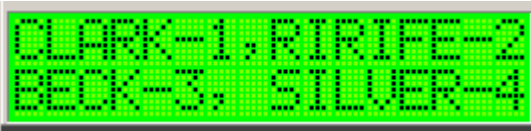
Wybieramy:

1 – english menu

2 – polskie menu

9. Przemiatanie RIFE:

Po włączeniu generatora naciskamy 9



Funkcja przemiataania pozwala na wprowadzenie dowolnego przedziału wartości (częstotliwości) w obrębie którego stosowany będzie zabieg czyli wprowadzamy częstotliwość początkową i końcową takiego przedziału dla danego zabiegu. Ustalamy dodatkowo przeskok oraz czas trwania każdej częstotliwości.

Uruchamianie funkcji „Przemiatanie RIFE”:

1. USTAW FRQ startu max 45000 Hz

wpisujemy wartość początkową zabiegu

2. Akceptujemy ↵

3. USTAW FRQ konca max 45000 Hz

wpisujemy wartość końcową zabiegu

4. Akceptujemy ↵

5. USTAW FRQ kroku max 10000 Hz

ustawiamy co ile częstotliwości ma następować przeskok

6. Akceptujemy ↵

7. **ustaw czas zmian od 1 do 32000sek**
ustawiamy czas długości trwania danej częstotliwości
8. Akceptujemy ← ↵
9. **START dowolny klawisz**
przez naciśnięcie dowolnego klawisza uruchamia się funkcja przemiata

Zasilanie generatora RIBCAG:

Generator zasilany jest przy pomocy zasilacza dołączonego do zestawu.
Jeśli Twój zestaw posiada akumulatory to ich ładowanie następuje automatycznie po podłączeniu generatora do prądu.

Aby umieścić baterie lub akumulator 9V typu 6F22 w generatorze, należy odsunąć pokrywę baterii i spiąć ją z klipssem.

Jeski opcjonalnie urządzenie posiada możliwość instalacji 6 baterii(akumulatorów) AAA należy odkręcić tylną obudowę generatora i umieścić 6 (baterii, akumulatorów) AAA i spiąć ze sobą klipsy znajdujące się pod klapką baterii, jak na zdjęciu poniżej.



Nie należy jednocześnie używać zasilacza i baterii (nie dotyczy akumulatorów)

Uwaga: Stosowanie urządzenia jako Zapper może odbywać się wyłącznie na własną odpowiedzialność. Wszelkie informacje zamieszczone na temat zappera są teoretyczne nie udowodnione naukowo i nie akceptowane przez oficjalną medycynę akademicką.